Eisen- en wensenlijst

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteiten** | **MOSCOW** |
| Inlog/Download pagina op een website voor dit spel |  |
| Downloadpagina is beschermd tegen niet-geregistreerde gebruikers |  |
|  |  |
| Programmeren volgens een Code standaard |  |
| Assets worden zelf gemaakt |  |
| De mechanics worden hetzelfde als het origineel |  |
| EXTRA OPDRACHT: Telescoop ladder |  |
| Lokale database met username/password/score |  |
| Highscore scherm heeft een top 10 |  |
| Controls guide |  |
|  |  |
| Testscherm maken met maar 1 spook en 1 player |  |
| Player kan maximaal 5 spoken kiezen, als hij niks heeft gekozen wordt de “default” spook aangewezen |  |
| Week voor de “5 spoken” update, beschrijving van de nieuwe spoken op de website |  |
| Player moet kunnen springen (Zie: Spook regel: Kruipend spook) |  |

|  |
| --- |
| **Niet functionele eisen** |
| Website wordt gemaakt in een MVC |
| Object georiënteerd programmeren |
| Alle gebruikte software moet up-to-date zijn |
| Er moeten unit testen gedaan worden |
| Elke maand 5 nieuwe spoken op de website |
| Er kunnen geen punten behaald worden in het testscherm |
| Eerste spoken worden gereleased op 1 juli |
| Eerste spoken worden bekend gemaakt op de website op 1 mei |

|  |  |
| --- | --- |
| **Spook** | **Regels** |
| Boe Spook | Spook roept boe als hij van achteren komt. Avatar schrikt en springt omhoog. Als de avatar op de trap is, valt hij. Duidelijk voor je kleine broertje of zusje. |
| Dood | Spook met zeis. Als deze je aanraakt, ben je dood en verschijnt een grafzeil met je naam erop. Zijn tijd ver vooruit. |
| Geest | Zij is doorzichtig. Als je ze aanraakt, vlucht je drie seconden van haar weg. Gevaarlijk. |
| Verliefd spook | Dit spook is duidelijk verliefd op je, als zij je zoent, ben je twee seconden van de wereld en zie je de anderen spoken niet meer. als liefde in het spel is wordt het … |
| Kruipend spook | Ze kruipt over een verdieping. Als je haar aanraakt, sta je drie seconden stil. Dus springen maar. |
| Pacman | Dit spook is pacman. Pak hem en je verandert voor vijf seconden in pacman. Gelijk zijn de andere spoken eetbaar. Ga je gang |
| Death metal | Als dit spook je aanraakt, wordt een death metal nummer afgespeeld, net zolang tot je het spook pakt. Dat doe je door erop te springen. Voor de juiste achtergrond muziek. |
| Bacchus | Als deze God je raakt, ben je de controle over je avatar kwijt, hij is duidelijk dronken. Ergens op het veld verschijnt een pil. Snel, om van je dronkenschap af te zijn. |